

Pour retrouver Shrek, l'Âne ne peut que passer par les cases des nombres divisibles par 2...



DEPART	10	84	94	4	176	10	162
5	101	193	157	67	105	1	186
34	138	28	0	174	100	167	106
30	11	65	125	67	168	176	152
160	30	29	79	133	121	197	87
121	72	85	65	7	1	169	67
163	148	193	95	37	27	81	169
ARRIVEE	84	3	37	185	167	191	89



Pour retrouver Lilo, Stitch ne peut que passer par les cases des nombres divisibles par 3...



DEPART	5	64	32	10	112	143	142
153	153	233	16	222	72	45	175
193	222	207	252	234	146	33	195
46	277	118	167	97	196	269	84
266	230	156	294	33	67	129	51
35	225	135	256	210	147	183	296
123	30	215	266	199	253	151	181
ARRIVEE	178	140	151	158	179	8	229



Pour retrouver Woody, Buzz L'éclair ne peut que passer par les cases des nombres divisibles par 4...



DEPART	214	55	343	381	137	96	ARRIVEE
280	10	352	312	96	107	256	354
100	396	292	46	252	130	116	8
302	158	30	241	332	104	394	204
143	169	145	255	146	364	360	12
186	123	137	107	390	142	131	10
34	145	359	201	245	337	13	246
77	255	225	109	75	98	259	265

Pour retrouver Obélix, Astérix ne peut que passer par les cases des nombres divisibles par 5...



DEPART	12	1	411	441	271	432	299
20	280	170	186	263	176	332	439
129	171	380	458	376	333	388	322
464	434	265	425	310	379	42	104
117	451	16	368	0	397	63	318
263	117	48	358	485	254	194	179
402	146	367	381	310	105	265	415
497	14	118	473	221	178	22	ARRIVEE



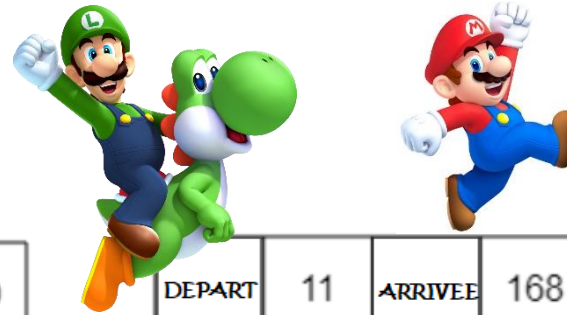
Pour retrouver Timon, Pumba ne peut que passer par les cases des nombres divisibles par 6...



DEPART	26	539	33	84	414	468	420
198	322	227	533	96	328	361	126
102	320	198	360	72	35	256	204
480	174	588	211	165	91	571	444
557	584	317	344	191	393	591	516
ARRIVEE	384	46	112	139	566	149	510
217	360	411	197	381	122	370	534
214	228	24	204	30	78	12	336



Pour retrouver Mario, Luigi ne peut que passer par les cases des nombres divisibles par 9...



DEPART	11	ARRIVEE	168	225	630	198	198
702	87	603	18	459	509	412	774
360	487	131	174	780	263	837	81
162	297	522	428	348	510	306	575
157	390	135	810	871	423	873	114
421	858	289	234	324	108	167	70
70	233	285	438	845	578	399	610
76	614	479	721	39	373	283	546

Pour retrouver Simba, Mufasa ne peut que passer par les cases des nombres divisibles par 10...



DEPART	717	788	550	680	820	611	324
310	640	920	180	504	280	426	835
706	872	677	21	881	550	82	758
456	60	580	840	659	440	250	620
76	930	802	590	704	822	545	670
870	40	421	490	580	430	510	10
850	783	283	336	993	571	998	971
830	400	300	750	850	110	970	ARRIVEE



PAR 2

30	10	84	94	4	176	10	162
5	101	193	157	67	105	1	186
34	138	28	0	174	100	167	106
30	11	65	125	67	168	176	152
160	30	29	79	133	121	197	87
121	72	85	65	7	1	169	67
163	148	193	95	37	27	81	169
30	84	3	37	185	167	191	89

PAR 4

76	214	55	343	381	137	96	24
280	10	352	312	96	107	256	354
100	396	292	46	252	130	116	8
302	158	30	241	332	104	394	204
143	169	145	255	146	364	360	12
186	123	137	107	390	142	131	10
34	145	359	201	245	337	13	246
77	255	225	109	75	98	259	265

PAR 6

180	26	539	33	84	414	468	420
198	322	227	533	96	328	361	126
102	320	198	360	72	35	256	204
480	174	588	211	165	91	571	444
557	584	317	344	191	393	591	516
318	384	46	112	139	566	149	510
217	360	411	197	381	122	370	534
214	228	24	204	30	78	12	336

PAR 3

21	5	64	32	10	112	143	142
153	153	233	16	222	72	45	175
193	222	207	252	234	146	33	195
46	277	118	167	97	196	269	84
266	230	156	294	33	67	129	51
35	225	135	256	210	147	183	296
123	30	215	266	199	253	151	181
216	178	140	151	158	179	8	229

PAR 5

230	12	1	411	441	271	432	299
20	280	170	186	263	176	332	439
129	171	380	458	376	333	388	322
464	434	265	425	310	379	42	104
117	451	16	368	0	397	63	318
263	117	48	358	485	254	194	179
402	146	367	381	310	105	265	415
497	14	118	473	221	178	22	265

PAR 9

9	11	126	168	225	630	198	198
702	87	603	18	459	509	412	774
360	487	131	174	780	263	837	81
162	297	522	428	348	510	306	575
157	390	135	810	871	423	873	114
421	858	289	234	324	108	167	70
70	233	285	438	845	578	399	610
76	614	479	721	39	373	283	546